MANUAL TT-coordinator



Manualversjon	1.1
TT-coordinatorversjon	5.1.079

Revisjonsliste finnes på side 33

Manual laget av Lars Kristian Haraldsrud <u>larsern@modumbtk.no</u> / 90595572

Innhold

1. Registrere lisens
2. Opprette ny turnering 4
Endre mappe for turneringsfiler 4
3. Importere spillere og klubber 5
4. Stevneinformasjon
Live-resultater
5. Klasser
Legg til ny klasse
Trekningsparametre 9
6. Klubber
Legg til ny klubb10
7. Spillere
Legg til ny spiller11
Påmelding av spillere til klasser12
Walk-over (stryke spillere):12
Filtrer spillere
8. Doublepar13
9. Trekning14
Trekke klasse14
Vise klasse15
Tidfeste kamper15
Redigere klasse16
Bytte plassering på spillere i cupspillet17
Dele pulje17
Kopiere påmeldinger18
Fjerne trekning18
Seede spillere19

Direkteseede spillere	
10. Puljer	20
11. Innlegging av resultater	22
Starte klasse	22
Kopi av utskrift	23
Backup (oppdatering av resultater)	24
Kamp-ID	24
Skrive inn resultater	24
Gi WO til spiller i kampskjema	25
12. Utskrifter	26
Nyttige utskrifter	27
13. Innstillinger	28
14. Turnering på 1-2-3	29
Før stevnet	29
Under stevnet	29
Etter stevnet	
15. Feil og utfordringer i programmet	
Tidfesting	
Datoformat	
Puljeskjema	
Tidsformat	
Nummerlapper etter ranking	
Feil ved programoppstart	
Permission denied	
Oppdatering på internett	
Feil ved nyinstallering av programmet	
16. Revisjonsliste for manual	

1. Registrere lisens	1.Skriv inn lisensnummeret
Registrering av lisens	3.Fyll inn navn og epostadresse
Ditt navn Din e-postadresse Status	2.Trykk på brevet for å sende inn registreringen

4. Avslutt programmet og vent på en mail fra kontaktpersonen for lisensen til å godkjenne registreringen. Deretter kan du åpne programmet igjen og du får en bekreftelse på at lisensen er registrert



2. Opprette ny turnering

: USERS LARSERN DROPBOX ONEDRIV	EVMODUM BTK\TT-COORDINATOR \	
urneringsnavn		Filnavn
(iwi open 2015 (lørdag)		Kiwi open 15 (lørdag) 🔺 🚕
(iwi open 2015 (søndag)		Kiwi open 15 (søndag
(lubbmesterskap 2016		klubbmesterskap 16
Gretsmesterskap 2013		KM D
Gretsmesterskap 2014		km 14
Gretsmesterskap 2015		km 15
NETU Championships		NETU
Norge Open		Norge Open
Norges Cup Modum		NC - 2012
Regionscup 1 - 16/17		RC 1 2016-2017
Regionscup 1 2015-16		RC 1 2015-2016
Regionscup 2 - sør 2016		Regionscup 2 - 2016 🔷 🔶
Regionscup 2 Eiker		RC2
Regionscup 3 sør 2014		Regionscup 3 - 2014
Regionscup 3 sør 2015		Regionscup 3 - 2015
Senior NM 2015 B		NM2015B
Senior-NM 2015		NM2015
Senior-NM 2015-testfil		NM2015-test ✓
	Importer spillere fra valgt turneringsfil	_
iinavn	Bare konkurrerende spillere	
	, bare witkulterende spillere	

- 1. Trykk her for å opprette ny turnering
- Velg filnavn (ikke bruk symboler som ikke støttes i filnavn). Filnavn kan endres i søkemappen

Et filnavn kan ikke inneholde følgende tegn: \/:*?"<>|

- 3. Velg turneringsnavn. Navn kan endres enkelt i turneringsfilen senere
- **4.** Her kan du krysse av og velge eksisterende fil hvis du vil importere egenskaper fra andre turneringsfiler
- 5. Trykk på diskettegnet for å opprette filen

<u>Ekstra:</u>

6. Endre mappe for turneringsfiler: Her kan du endre hvilken mappe du ønsker at filen skal ligge (f.eks. dropbox) eller åpne mappen hvor alle turneringsfilene ligger.

3. Importere spillere og klubber

- -			Trykk på «Importer	r spiller / klubber»
Hovedmeny				
Avslutt Avslutt programmet turneringen	🗞 Velg språk 🔻	Importer spiller / klubber	Søk etter oppdateringer Versjonshistorikk	 Lisensbehandling Om TT Coordinator
Avslutt	Språk	Informasjonsutveksling med NBTF	Programoppdatering	Programinformasjon
Hendelseclopp			×	
Hendelseslogg Henter fil fra NBTF Henter fil fra NBTF Filinnhold Analyserer filen (nbtfklut Antall klubber: 156 Analyserer filen (nbtfspil Antall spillere: 1828	 obregister.xml) lerregister.xml)		Trykk på d	«Start import»
	START IMPORT	·	₽ •	

Er dette første gang du importerer viser loggen «Import klar» og du kan avslutte. Har du importert en gang før får du opp følgende alternativ:

TT Coordinator		×
Ønsker du å oppdatere rankingpoengene til spille denne turneringen?	ere som allerede er importert til	
	Ja Nei	

4. Stevneinformasjon



Alternativer som er streket over gjelder ikke for Norge

- 1. Her kan du endre turneringsnavnet du valgte når du opprettet ny turnering
- 2. Velg arrangementssted (kun intern info)
- 3. Velg turneringsleder (kun intern info)
- 4. Velg tidspunkt for arrangementet (kun intern info)
- 5. Velg et valgfritt nummer (brukes for eksportering av resultater til NBTF). Nummeret har ingen betydning så lenge det skiller seg fra andre konkurransenummer i andre turneringer du har i samme mappe/PC
- 6. Velg nummerering på spillere. Trykk så på AZ-knappen for å starte nummerering.

Velger man «Unik nummerering (Rank) trykker man på AZ-knappen for så å trykke på «Unik nummerering (Klubb). Ikke trykk på AZ-knappen etter dette. Grunnen til at man må dette ved ranknummerering er at det er en feil i programmet der numrene ikke vises hvis denne metoden ikke brukes.

7. Velg antall bord det brukes under turneringen (kun intern info)

- 8. Ulike alternativer for utskrifter. Slik oppsettet står over er anbefalt
- 9. Velg Norsk som språk. Svensk er standard ...
- 10. Her kan du kryssa av om du ønsker at resultatlisten skal vise standard oppsett (12335555 osv.) eller at det vises 12345 osv. Dette alternativet påvirker kun resultatlisten og ikke at det spilles om plassering.
- 11. Live-resultater: Her krysser man av og skriver inn koden man har fått hvis resultater skal oppdateres kontinuerlig på nett (resultat.ondata.se). Dette gjelder større stevner der oppdaterte resultater kreves av NBTF (NM, NC osv.). Kode kan bestilles ved å sende en mail til <u>Hakan.Naslund@ondata.se</u> med følgende informasjon:
- Turneringsnavn
- Startdato
- Sluttdato
- By/sted
- Turneringshall
- Land

NB: Koster 440 SEK per dag turneringen pågår. (Pris kan endres med årene).

12. Legg inn betalingsinformasjon hvis du skal sende faktura til klubber.

PS: «Siste betalingsdato» skrives inn i formatet åååå.mm.dd, også endres det til normalt oppsett etter utfyllingen.

5. Klasser

TT Coordinator 5	5.1.073 - No	orge O	pen							x
Stevneinformasjon K	Klasser Klu	ubber	Spillere	Dobbelpar	Trekning	Puljer	Innlegging av resultater	Utskrifter	Innstillinger	
Klasser Damer double Damer singel sluttsp Damer lag Damer lagspillere Damer stående sing Funk, åpen klasse Herrer B singel Herrer B double Herrer singel sluttsp Herrer lag Herrer lagspillere Herrer stående doul Herrer stående sing Mixed double	pel		Klass Klass HS Klas Her Pån 6 28 V 1 8 V 1 1	edetaljer sseforkortels ssenavn rer singel neldingsavgif 180 rtdato .02.2015 Vis på WEB ✓ Slutspel Inkluder ved Inkluder i uts Spillerne dørr	e 3		Klassetype Pulje, Single 9 Primær puljestørrelse 3 Sek. puljestørrelse 4 Antall spillere til 2 sluttspill 11 B-sluttspill 11 Antall VIP-spillere 0 Trekk VIP-spillere direkte til 1/8-finale Snaketrekning 13 Trekningsparametre Spre land Spre spillerklasse Ved trekning spres alltid spillere fra samme klubb		Antall sett 5 ↓ Settlengde 11 ↓ Balldifferanse 2 ↓ Annen kamper finalekamper I/4-finaler Antall sett 5 ↓ Settlengde 11 ↓ Balldifferanse 2 ↓	15 Tiebreak Settlengde 7 Balldifferanse 1 plengde i er 16 ngde fra og med Tiebreak Settlengde 7 Balldifferanse 1

- 1. Legg til ny klasse: Trykk på denne knappen for å opprette ny klasse
- 2. Marker eksisterende klasse og trykk på knappen for å kopiere klassen
- 3. Velg klasseforkortelse (vises i påmeldingsskjemaet)
- 4. Velg klassenavn
- 5. Velg påmeldingsavgift i kroner (vises kun på fakturarapport og faktura du ønsker å sende klubber)
- 6. Velg startdato for klassen. Vises på utskrifter og hvis enkelte kamper skal tidfestes
- 7. Legg inn starttid for klassen. Vises på utskrifter og hvis enkelte kamper skal tidfestes

8.

 <u>Vis på Web:</u> Brukes ved resultatoppdatering til resultat.ondata.se. Ønsker du ikke å vise klassen på nett (klasser under 11 år) la denne være blank. Man kan også velge å ikke vise sluttspill (la «Slutspel» være blank). Oppdatering av informasjon mot nett gjøres under fliken «Innlegging av resultater».

- <u>Inkluder ved fakturering</u>: Kryss av denne hvis du ønsker å inkludere klassen på fakturarapport og klubbfaktura

- Inkluder i utskrifter: Denne funksjonen fungerer kun for fakturautskrifter. Ikke resultatlister etc.

- <u>Spillerne dømmer i puljen</u>: Hvis du ønsker at ledige spillere i puljen skal dømme andre puljekamper, kryss av på denne

9. Velg spilletype. Pulje singel-eller doublespill, cup singel- eller doublespill og Topp 12 (alle mot alle)

10. Velg primær- og sekundærpulje. Vanlig oppsett er 4-mannspulje som primær og 3 som sekundær (gjelder ikke f.eks. NM). Programmet legger da opp at spillere skal spille i 4-mannspuljer. Går ikke antallet opp opprettes det 3-mannspuljer for å oppnå deltakerantallet.

11. B-sluttspill: Ønsker du et B-sluttspill krysser du av her. B-sluttspill virker slik at taperne i puljen (de som ikke går videre til sluttspill) møtes i et eget sluttspill. Etter puljene er ferdigspilt får du et varsel om at en ny klasse opprettes (B-sluttspill). **12. VIP-spillere:** Her kan du krysse av hvis du ønsker å benytte VIP-spillere (brukes sjeldent/aldri).

«VIP-seeding er en funksjon som garanterer et visst antall seedede spillere å gå direkte til en bestemt runde i sluttspillet. Funksjonen kan brukes i cupklasser samt puljeklasser med finaler. Funksjonen bør bare brukes når du ønsker visse spillere bør få lov til å stå over første runde (eller mer) i sluttspillet»

Du kan deretter velge antall VIP-spillere og hvilken runde de skal trekkes inn i. Under fliken «trekning» direkteseeder du antall VIP-spillere du ønsker og har oppnevnt. Disse blir så trukket til den rundet du har satt den til.

13. Snaketrekning: Kryss av hvis du ønsker snaketrekning. Snaketrekning kan vises enkelt med denne tabellen:

Pulje 1	Pulje 2	Pulje 3	Pulje 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

Alle spillere må seedes for at snaketrekning skal fungere (seeding gjøres under fliken «trekning»). Du får opp varsel hvis du ikke har seedet alle og du prøver å trekke klassen.

- **14. Trekningsparametre**: Kun «Spre land» brukes i Norge. Brukes også kun i internasjonale stevner arrangert i Norge.
- 15. Her velger du antall sett og settlengde. Settlengde skal alltid være 11 og balldifferanse 2. Funksjonen «Tiebreak» brukes ikke.
- **16.** Ønskes det å endre kamplengde i sluttspillet krysses denne av. Eksempel på dette kan være å endre settlengden til 7 i eliteklasser). Funksjonen «Tiebreak» brukes ikke.

6. Klubber

Listen over klubber vises kun etter import av spillere / klubber

- **1. Legg til ny klubb:** Trykk her for å legge til flere klubber utenom de som ligger i NBTFs system. *Klubber kan også slettes med søppelkasseknappen.*
- Her kommer informasjon om de enkelte klubbene i landet. Adresser og kontaktperson er alltid blanke, men kan fylles ut manuelt hvis ønskelig. Adresser kan vises i utskriften «Etiketter» hvis disse fylles inn manuelt.
- **3.** Her får man en liste over deltakere på stevnet per klubb, som kan flyttes opp og ned manuelt. <u>Funksjonen brukes ikke Norge.</u>
- **4.** Trykk her for å kun vise klubber som har deltakere med i stevnet

7. Spillere

TT Coordinator 5.1.073 -	Norge Open						х
Stevneinformasjon Klasser	Klubber Spillere	Dobbelpar Trek	ning Puljer	Innlegging av resultater	Utskrifter	Innstillinger	
Utvalg				Spillerdetaljer			
Alle Menn Kvinner Etternavn Fornavn	Anta Klubb F	ll spillere 2074 Födelsedatum	¥ 6	ID ID0035 Etternavn	2 Ma	Ann Nummer	Spillerklasse
Aksnes-Øystese Akstun Dag Alavinasab Adina Alavinasab Benjamin I Albrigtsen Felix Alexander Don Ali Faiz Ali Farhan Ali Imran Ali Imran Alm Jørgen Alme Bendik Almestad Simen And Almgren Jimmy Alteren Elias Joha Amin Hannah Amundsen Glenn Amundsen Joe Amundsen Marius Amundsen Marius Amundsen Per Erik	Strand-Ulv Bærums Verk Kobra BTK Kobra BTK Modum BTK Sportsklubben H Siggerud IL BTK Fokus BTK Fokus BTK Drammen BTK Jevnaker BTK Haugesund BTK Kjelsås BTK Haugesund BTK Kjelsås BTK Harestua IL Skjoldar IL Fokus BTK Husøy og Foynla	20.03.2001 25.02.1956 01.01.2007 01.01.2002 01.01.2002 14 25.05.1948 01.01.2003 01.01.2003 01.01.2003 01.01.2003 01.01.2002 21.06.1965 22.10.1994 22.04.1991 16.04.2001 01.01.2003 04.11.2001 01.01.970 06.04.1968 02.10.2003 02.03.2001 ar 25.05.1962	1 ° □ □ □ · · · ·	Födelsedatum Födelsedatum Klasser Damer double Damer lag Damer lagspillere Damer singel Damer singel sluttspill Damer stående singel Funk. åpen klasse Herrer B double Herrer double Herrer lag Herrer lag Herrer lagspillere Herrer singel Herrer stående double Herrer stående singel Mixed double test	→ Pån → A	inne Ranking 0	4 wo

Alternativer som er streket over gjelder ikke for Norge Listen over klubber vises kun etter import av spillere / klubber

- **1. Legg til ny spiller:** Trykk her for å legge til flere spillere utenom de som ligger i NBTFs system (f.eks. nye spillere). *Spillere kan også slettes med søppelkasseknappen.*
- Etter å ha trykket på «Legg til ny spiller» skriv inn etternavn, fornavn, fødseldato, klubb, kjønn og eventuelt rankingpoeng (rankingen til eksisterende spillere vises her).

Under «Nummer» kan du sette nummerering på spillere manuelt ved å dobbeltklikke i ruten «Nummer» (fungerer også på spillere med eksisterende spillenummer).

Tips:

- Bruk knappen «TAB» på tastaturet for å gå videre når du legger inn nye spillere.

- Trykk på hengelåsen ved siden av «Klubb» for å låse til samme klubb når du legger inn mange spillere fra samme klubb 3. Påmelding av spillere til klasser: Trykk først på ønsket spiller i det største venstre feltet («Utvalg»). Dobbeltklikk så på klassen du ønsker spilleren skal være påmeldt i, i det lille feltet til venstre («Klasser»). Klassen vises så i høyre felt. Dobbeltklikk i høyre felt for å fjerne klassen igjen («Påmeldte klasser»).

PS: Pilknappene kan også brukes i stedet for å dobbeltklikke.

4. Walk-over (stryke spillere): For å stryke spillere fra klasser velg først spiller, så ønsket klasse. Trykk så på for å fjerne spilleren fra den valgte klassen.

For å stryke spillere fra ALLE påmeldte klasser velger du først ønsket spiller. Trykk så på w i for å fjerne spilleren fra alle klasser.

Det vises en stjerne * til venstre for klassenavnet hvis spilleren har gitt WO i klassen. Trykk på WO-knappen igjen for å melde spilleren inn igjen.

Walk-over-funksjonen brukes når man ønsker muligheten for å fortsatt se hvilke spillere som var påmeldt i de forskjellige klassene + at personene fortsatt kan vises under fakturarapporten og faktura til klubbene.

5. Filtrer spillere: Her kan du filtrere spillerfeltet med forskjellige valg: Kjønn, etternavn, fornavn, klubb og fødselsdato. Man kan også se antall spillere med de forskjellige filtrene.

Tips: - Filtrer etter klubb når du legger inn påmeldinger fra spillere

- Filtrer etter kjønn for å se antall menn og kvinner (nødvendig ved stevnerapport til NBTF)
- 6. Trykk på denne knappen for å tilbakestille filtrene
- 7. Trykk her for å kun vise spillere som er påmeldt til 1 eller flere klasser

8. Doublepar



- **1.** Her har du oversikt over alle doubleklasser (klasser satt som double cup eller singel under fliken «klasser»)
- **2.** Sette sammen doublepar: Marker spiller i venstre felt, for så å merke spiller i høyre felt. Trykk på sammenslåingsknappen for å slå disse 2 spillerne til ett par.
- **3.** I nederste felt ser man alle parene som er satt sammen. Marker par og trykk på oppløsningsknappen for å løse opp parene igjen.

Tips: I stedet for å bruke knappene kan du dobbeltklikke for å legge til par eller oppløse dem

9. Trekning

Stevneinte	ormasjon Klasser Klubber	Spillere Dobl	belpar Trekning	Puljer In	nlegging av resultater Utskrifter Innstillinger	
 Visa e Klasse Damer s Damer s Damer s Damer s Herrer li Herrer li Herrer li Damer s Damer s Damer s Damer s Funk. åj Herrer s Herrer s Herrer s Mixed d test 	endast klasser med anmalda singel sluttspill agspillere singel ag agspillere singel double ag stående singel ben klasse 3 double fouble ingel sluttspill stående double stående singel ouble	Spelare Type Spillero Cup 15 Pool 20 Pool 21 Pool 62 Cup 16 Pool 65 Pool 20 Cup 28 Cup 16 Cup 8 Pool 23	Seeded Trukket 8 No 0 No 12 No 16 No 4 No 0 No 8 No 4 Yes 2 Yes 2 Yes 2 Yes 2 Yes 2 Yes	 3 ☆ 4 ♪ 5 ♀ 6 ▲ 7 8 ▲ 	10 11 • Sorter på ra Seeding C Sorter på na *1 Ronneberg Lars, Laksevåg BTK *2 Meringdal Fredrik, IL Hjelset Fram *3 Wærstad Marcus, Fokus BTK *4 Karlsen Fredrik, Vikåsen BTK *5 Sandberg Vegard R., Eiker BTK 2 Jonassen Chriss, Fokus BTK 3 Wetzel Adrian Evensen, 8-72 4 Hansen Jon-Martin Soo, Sarpsborg BTK - Fjell Hallvard, Sportsklubben Heros - Herting Terje, Jevnaker BTK - Bjørhusdal Steffen, Fokus BTK - Søndberg Casper, Fornebu BTK - Søndberg Casper, Fornebu BTK - Røste Martin L., Eiker BTK - Meinseth Mats, Eiker BTK - Horgen Victor, B-72 - Selsvold Georg, Stord BTK - Vikstrøm Magnus, Kjelsås BTK - Rosenbaum Jens, Fjell-Kameraterne, IL - Johansen Jostein, Fornebu BTK - Øby Oscar, Sarpsborg BTK - Götestam Olof, Jevnaker BTK - Christensen Truls, Modum BTK	nkngpoeng vn 2729,5 2694,5 2672 2667 2667 2640 2585 2413,5 2374,5 2374,5 2374,5 2374,5 2347 2342 2333 2320 2302,5 2299 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 2259 211 ↓ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

- 1. Kryss av denne for kun å vise klasser med påmeldte spillere
- **2.** I dette feltet ser du oversikt over alle klasser med oversikt over spilletype (pulje eller cup), antall spillere, antall seedede spillere og om klassen er trukket eller ikke
- **3. Trekke klasse:** Trykk på tryllestavknappen for å trekke markert klasse (i venstre felt). Du får deretter opp følgende beskjed:

Herrer singel	>
Trekning vil skje slik:	
Puljer med 3: 6	
Antall seedede puljespillere: 4	
Starte trekningen?	
Ja	Nei

 Du får opp en oversikt over hvor mange puljer og i hvilken puljestørrelse, antall seedede puljespillere og om man skal starte trekningen. OBS: Det skal være like mange seedede spillere som puljer

Trykker man på «JA» starter man trekningen og man får opp en oversikt over alle puljer og hvem som er i de enkelte puljene. Trykk på «Skriv ut»-knappen da dette er dokumentet man henger opp på trekningstavlen i hallen.

Trykker man «Nei» avbryter man trekningen.

- 4. Vise klasse: Trykk på denne knappen for å få opp puljeskjema på nytt («Puljeoversikt»). Har klassen kommet til sluttspill kommer det et spørsmål om man ønsker å se puljespill- eller cupskjema-oversikt («Cupskjema»). Velger man så å vise puljespillet kommer et skjema opp som viser enkeltresultater for alle kampene i puljene («Kampoversikt, puljer»).
- **5. Tidfeste kamper:** Trykk på denne knappen for å sette dato, tid og bordplassering på kamper.

Puljer: Er klassen kun trukket får man kun tidfestet puljer.

Enkeltkamper i puljer: For å kunne tidfeste enkeltkamper i puljer må man første starte klassen (gjøres under fliken «innlegging av resultater»). Etter klassen er startet kan man tidfeste hver enkelt kamp. Deretter kan man starte klassen på nytt. Man får da opp en meny som viser om man ønsker å skrive ut visse puljer på nytt. Velger man «1 side/pulje» får man opp puljeskjemaene der bordplasseringen kun viser det første innskrevne bordet (feil i systemet). «1 side/kamp» fungerer som det skal.

Cupspill/sluttspill: Er klassen trukket, startet og cupspillet har begynt, trykker man på knappen igjen for å tidfeste sluttspillet.

Herrer	singel					-	*	₽ •			
Pulje	Antall	Dati	0	🔽 Lås	Tid		Bord				
1	3	2	8.02	.2015	09:00		1		Tidfes	tir	ig av puljer
2	3	2	8.02	.2015	10:00		2				
3	3	2	8.02	.2015	11:00		3				
4	3	2	8.02	.2015	12:00		4				
5	3	2	8.02	.2015	13:00		5				
6	3	2	8.02	.2015	14:00	_	6	_			
					,		,				
r											
Herre	er singe	I .						*	<u>∎</u> •		
Pulj	e Kam	pID	Dato	🔽 Lås	Tid		Bord	Ukedag			
-	1 !	520	28	.02.2015	10:00		1	Lørdag			
-	1 !	521	28	.02.2015	10:00		2	Lørdag			
	1 !	522	28	.02.2015	10:00		3	Lørdag			
	2 !	523	28	.02.2015	10:00		4	Lørdag		-	Tidfacting av
	2 !	524	28	.02.2015	10:00		5	Lørdag		-	ndiesting av
	2 !	525	28	.02.2015	10:00		6	Lørdag		-	enkeltkamper
	3 !	526	28	.02.2015	10:00		7	Lørdag		. ≡	
	3 !	527	28	.02.2015	10:00		8	Lørdag		-	
	3 !	528	28	.02.2015	10:00		10	Lørdag		-	
	4 !	529	28	.02.2015	10:00		11	Lørdag		-	
	4 !	530	28	.02.2015	10:00		12	Lørdag		-	
4	4 !	531	28	102.2015	10:00		13	Lørdag			

i puljer

test			Cupskjema me	d ID	
ID Dato 🗖	Lås Tid	Bo	d Ukedag	Beskrivelse	
493 15.02.20	16 09:0	10 1	Mandag	Runde 1	=
498 15.02.20	16 09:0	10 2	Mandag	Runde 1	
504 15.02.20	16 09:1	0 3	Mandag	Runde 2	
505 15.02.20	16 09:1	0 4	Mandag	Runde 2	
506 15.02.20	16 09:1	0 5	Mandag	Runde 2	
507 15.02.20	16 09:1	0 6	Mandag	Runde 2	
508 15.02.20	16 09:1	0 7	Mandag	Runde 2	
Spiller A1	Spille	er A2	Spiller B1	SI	piller B2
Panna Hjortnaug Aasbe	Klass Tid - T	Devel Once	View Tid Deed C		Devel Orea
Nassi I d Bord Umg	Nassi I di t	sora Umg	Nassi I di Bord U	Img Niassi Lid	Bora Umg

Tidfesting av cupspill/sluttspill

Tidfesting av cupspill viser litt mer informasjon. Som du ser over ser du hvilken kamp (hvilke spillere) som møtes i kampen du tidfester og hvilken runde det er i. Du kan også skrive ut eller forhåndsvise cupskjemaet (med ID-numre).

«ID-numre forklares under fliken «Innlegging av resultater»

Hvorfor tidfester vi kamper?: Dette er et krav under NM og Norgescupfinalen. Tidfesting vises også på resultat.ondata.se hvis man benytter seg av live-resultater. Dette er i tillegg til alle papirdokumenter som også viser tidfesting.

6. Redigere klasse: Trykk på denne knappen for å redigere cupspill/sluttspill.

Redigering av puljer gjøres under fliken «puljer».

Redigering av klasser brukes når man ønsker å bytte plasseringen på spillere i cupspillet, enten fordi det er gjort en feil eller at man må bytte om for å opprettholde klubbseedingen

«I CUPSPILL SKAL SPILLERE FRA SAMME KLUBB FORDELES JEVNT PÅ SAMME HALVDEL/FJERDEDEL/ÅTTENDEL OSV, SAMT OM MULIG IKKE TREKKES MOT HVERANDRE I FØRSTE KAMP.»



Bytte plassering på spillere i cupspillet:

- **6.1.** Dobbeltklikk på de spillerne du ønsker å flytte. Spillerne blir fjernet fra skjemaet og flyttet over til ruten 6.2. Marker en spiller i 6.2-ruten for så å dobbeltklikke på en ledig cupplass i skjemaet der du ønsker at spilleren skal plasseres. Denne metoden kan brukes til du har plassert spillerne der du ønsker de skal være.
- 6.2. Dette er ruten over spillere som ikke er plassert. Spillere havner der enten ved at man dobbeltklikker på en spiller i cupskjemaet forklart i 6.1 eller at man trykker på +-knappen for å legge en annen spiller til. Fjern spillere ved å trykke på X-knappen og avslutt redigeringen ved å trykke på dørknappen.
- 7. Dele pulje: Trykk på denne knappen hvis du ønsker å dele en stor pulje i 2 deler ("klasser"). Klassene deles i 2 på oversikten og merkes med «(1)» og «(2)» til høyre for klassene. Denne funksjonen brukes mest ved arrangering av store klasser (eks. 160 deltakere). Deling av en klasse betyr at valgt klasse deles i 2 deler slik at de kan tidfestes ulikt og startes på ulike tidspunkt. Når man når sluttspillet (alle kamper for begge de delte klassene er ferdigspilt) slås begge klassene sammen igjen og skaper et vanlig sluttspill.

Dele puljer praktiseres sjeldent/aldri i Norge.

8. Kopiere påmeldinger: Trykk på denne knappen hvis du ønsker å kopiere deltakere i valgt klasse til en annen klasse.

Kopiering av påmeldinger	
Påmeldinger kopieres fra en klasse til en annen. Om den mottagende klassen allerede inneholder spillere, vil den fylles på med spillerne fra klassen det kopieres fra.	Vel vel
Klasse å kopiere fra	kla
Herrer singel	me
✓ Inkluder WO-spillere	
Klasse å kopiere til	
✓	
₽ •	

Velg først klasse å kopiere fra, for så å velge klasse å kopiere til (denne klassen kan ikke være trukket). Fullfør med å trykke på papirknappen.

9. Fjerne trekning: Trykk på denne knappen hvis du ønsker å resette en trekning. Er kun puljespillet trukket får man kun et varsel om man ønsker å resette trekningen (om man ønsker å fortsette).

Er sluttspillet påbegynt får man opp en varsling først om man ønsker å fortsette, for så å få et spørsmål om man ønsker å resette puljespillet eller bare sluttspillet. <u>Har man kommet til spørsmål 2 (varsel 2) kan man ikke avbryte, så vær varsom!</u>



- **10.** Denne ruten viser alle påmeldte spillere i valgt/markert klasse, i tillegg til at man legger inn seedingen her.
- 11. Her kan man sortere deltakerlisten etter rankingpoeng eller navn-
- **12. Seede spillere:** Marker ønsket spiller og trykk på den øverste knappen for å seede spilleren. Trykk på nedre knapp for å gjøre en seedet spiller useedet igjen.

Tips: Dobbeltklikk på en spiller i stedet for å bruke knappene for seeding/useeding

13. Direkteseede spillere: Marker ønsket spiller og trykk på diamantknappen for å direkteseede spilleren. Ved direkteseeding hopper spillere over gruppespillet og kommer inn sluttspillet, fordelt på hver sin side.

PS: - Ved NM lager man en ny klasse med de kvalifiserte spillerne fra gruppespillet og de direkteseedede. Dette gjøres for å trekke sluttspillet på en rettferdig måte.
- Redigering av direkteseedede spillere kan gjøres under fliken «puljer»

- **14.** Trykk på pilene for å flytte posisjonen på seedede spillere på seedinglisten.
- **15. Walk-over (stryke spillere):** For å stryke spillere fra klasser velg først spiller, så ønsket klasse. Trykk så på for å fjerne spilleren fra den valgte klassen.

For å stryke spillere fra ALLE påmeldte klasser velger du først ønsket spiller. Trykk så på wegt for å fjerne spilleren fra alle klasser.

Spilleren fjernes fra deltakerlisten.

Walk-over-funksjonen brukes når man ønsker muligheten for å fortsatt se hvilke spillere som var påmeldt i de forskjellige klassene + at personene fortsatt kan vises under fakturarapporten og faktura til klubbene.

16. Trykk på denne knappen for å fjerne <u>all</u> seeding (nullstille seedingen).

10. Puljer

🔝 TT Coordinato	r 5.1.074	- Norge (Open								x
Stevneinformasjon	Klasser	Klubber	Spillere	Dobbelpar	Trekning	Puljer	Innlegging av resultater	Utskrifter	Innstillinger		
Trukne puljekk Funk. åpen klass Herrer stående si test 1	asser angel	2 Pl	Aljer Dir Puljer 1 4 2 4 3 4 4	ektekvalifiser	te til slutts pillere/par i (1) Au (2) Sa (3) Tit (4) Tv	pill 3 i puljen Jlie Andre ætre Thor destad Br veiten Me	as, Fokus BTK mas, Hardanger BTK rage Æsøy, Laksevåg BTK rete, Notodden BTK			1 4	Flytt til
				7	Kamp	lappene	for puljen er skrevet ut				

Har sluttspillet startet vil denne fliken ikke kunne brukes.

- **1.** I dette feltet ser du oversikt over alle klasser som er trukne, enten kun trukne eller både trukne og startet. Velg ønsket klasse for å få opp puljespillere i felt 5.
- 2. Her har du mulighet til å gjøre endringer i trukne puljer.
- **3.** Her har du mulighet til å gjøre endringer med direktekvalifiserte spillere etter at klassen er trukket.
- **4.** Etter å ha valgt ønsket klasse kan du her velge ønsket puljenummer. Tallet til høyre for puljenummeret viser antall spillere i puljen. Trykk på +-tegnet for å legge til ny pulje, søppelkassen for å slette pulje og piltastene for å flytte valgt pulje enten opp eller ned (f.eks. la pulje 1 bli pulje nr. 2).
- **5.** Feltet viser spillere i valgt pulje. Tallet til venstre viser plassering i puljen, og tallet i parentes () er plassering utfra ranking (vil ikke endres hvis du flytter spilleren). Tallet helt til høyre i feltet viser seedingen til spilleren i klassen.
- 6. Under «flytt til» kan du først velge spiller for så å velge hvilken pulje du ønsker å flytte spilleren til. Her kan du også flytte spilleren listen over direkteseedede spillere. Kan også sendes til VIP. Trykk på +-tegnet for å legge til ny spiller i valgt pulje, søppelkassen for å slette spiller og piltastene til å flytte valgt spiller til annen posisjon i puljen.

7. Trykk på håndsymbolet for å makulere utskriften for valgt pulje (hvis du har gjort endringer). Gå så til fliken «Innlegging av resultater», velg klassen og trykk på trafikklysknappen. Kryss av på «skriv ut» for klassen du ønsker å skrive ut på nytt (med endringer). Husk å krysse av for om du ønsker 1 kamp/side eller 1 pulje/side.



Bilde av utskriftsalternativer etter å ha trykket på 🚨-knappen under fliken «Innlegging av resultater».

Du vil se i dette eksempelet at pulje 1 er makulert. Dette vises ved at ruten «Skrevet ut» er avhaket. Ved å trykke på trafikklysknappen kan man alltid skrive ut puljeskjema på nytt om man ønsker en ekstra kopi. Dette forklares også i neste kapittel om fliken «Innlegging av resultater»

Direktekvalifiserte til sluttspill: Samme funksjon som under «Puljer». Du kan flytte på plasseringen til spillerne og fjerne/ legge til spillere. Du kan også flytte spillere til og fra puljer.

11. Innlegging av resultater

	TT Coordinato	r 5.1.074 -	Norge C)pen								x
	Stevneinformasjon	Klasser	Klubber	Spillere	Dobbelpar	Trekning	Puljer	Innlegging av resu	ultater Utsk	rifter Innstil	inger	
1	Klasser Damer double Damer singel Damer stående si Funk. åpen klasse Herrer B double Herrer double Herrer stående di Herrer stående si Mixed double test	ngel spill ouble ngel		2	Klik Roge S	k for å av Spiller A 1 r Ander tord BT	Runde Finale /bryte in sson (Kamp II 5 432 Inleggelsen ==> 6 6 0		Klasse rrer singel Spil	ler B 2 2 Erlandsen d BTK	
			8	4	Spill	er A gir	wo	A+B gir	wo	Spiller B	gir WO	

- 1. Dette feltet viser trukne klasser
- **2.** Velg klasse i felt 1 for så å trykke på sluttspillknappen («Vis klasse»). Ved puljespill vises kampoversikt for puljer, og ved sluttspill vises sluttspillklasse.
- **3. Starte klasse**: Etter trukket klasse må man starte klassen for å få skrevet ut kamplapper. Når du trykker på trafikklyset får du opp alternativer:



Spørsmål om du ønsker å skrive ut alle puljer. I de fleste tilfeller trykker du på JA. Kjører du f.eks. samme klasse/puljespill på flere dager kan du trykke på Nei og vente med å skrive ut noen puljer. Trykker du på nei får du opp en liste over hvilke puljer du ønsker å skrive ut.

Neste spørsmål som kommer etter du har trykket JA på forrige:



Spørsmål om du ønsker å skrive ut 1 kamplapp per kamp. I de fleste tilfeller trykker du på NEI. Ved å gjøre det kommer utskriften av puljer i et samlet puljeskjema. Trykker du på NEI skriver du ut 1 lapp per puljekamp. Dette gjøres ved f.eks. Norgescupfinalen eller ved internasjonale turneringer.

Etter dette steget begynner utskrift av kamplapper.

Kopi av utskrift: Ønsker du å skrive ut kamplapper/puljer på nytt kan du trykke på trafikklysknappen på nytt etter du har startet en klasse. Du får opp følgende oversikt (<u>samme oversikt kommer opp hvis du velger å ikke skrive ut alle puljer</u>):

	Puljes Herrer sing	s kjema gel otokoll		3.3	5
3.1		mp/side je/side>		3.4	₽•
	Pulje	Antall	Skrevet ut	Skriv	ut
	1	3	✓	Г	
	2	3	✓	Г	
	3	3	\checkmark	Г	3.2
	4	3	\mathbf{V}	Г	
	5	3	\checkmark	Г	
	6	3		Г	
	7	3		Г	

«Antall» står for antall spillere i puljen

- 3.1. Husk å velge 1 pulje/side hvis du ønsker å skrive ut puljeskjema
- **3.2.** Kryss av for ønsket pulje du ønsker å skrive ut igjen
- 3.3. Trykk her for å skrive ut valgte puljer
- **3.4.** Trykk her for å avslutte

4. Backup (oppdatering av resultater): Har du aktivert og kjøpt oppdateringskoden for oppdatering mot ondata.se må du trykke denne knappen for <u>HVER gang</u> du legger inn resultater, trekker puljer osv. Husk også å kjøre backup når alle påmeldingene har kommet opp slik at deltakerlistene kommer ut på nett.

Det vil også lages en backupfil av turneringen. Destinasjonen kommer opp på skjermen. For å endre destinasjonsfil går du til fliken «Innstillinger».

5. Kamp-ID: Skriv inn kamp-ID'en for kampen fra kamplappen du ønsker å registrere. Du vil så få opp spiller A mot spiller B. Kamp-ID finner du på pulje- eller kampskjemaet:

Puljeskjema	Set: 5, Poáng: 11, Di	ff: 2			He	rre	er singe	el	- Pulje 1							
20 Terje Herting, Jevnaker BTK	er BTK 11 Fredrik Meringdal, IL Hjelset Fram		1 - 4 - 7 - Chrise propulsions of the backs of the back of the ba		KA			c	Turneringen gjennomføres med hjelp av programmet TT Coordinator - http://ticoordinator.com							
Dommer	Bord	Vinner	2	-	5	5	-	1	Kamp ID	Pulje 1	Runde	(Kamp ID 556)	Klasse HS	Sett LengdeDifferans 5 11 2
			3	-	6	6	-	Ν	556				Settsifre	•		
24 Mats Meinseth, Eiker BTK	20 Te	rje Herting, Jevnaker BTK	1	_	4		_	7	_	Sp	iller A	1 2			Spi	ller B
			2	_	5		_	Г	Kamp ID	Terje	Herting	3	-		Fredrik	Meringdal
Dommer	Bord	Vinner	-		-	-		ł	557	Jevna	ker BTK	4	-		IL Hjels	set Fram
			3	-	6)	-		001			6			-	
11 Fredrik Meringdal, IL Hjelset	Fram 24 Ma	ats Meinseth, Eiker BTK	1	-	4	Ļ.	-	7	-			7	-			
Dommor	Bord	Vinnor	2	_	5	;	_	Г	Kamp ID	Dommere	ns underskrift		Bord		Vinnerens	underskrift
Dominici		Allalet	3	-	6	6	-	1	558							

6. Skrive inn resultater: Bruk «TAB»-knappen eller «Enter» for å gå videre fra hver rute. Har du skrevet inn feil resultat som f.eks. 4 sett vunnet av samme spiller i en 5-setter, vil du få opp en feilmelding om at du har skrevet inn feil. Har du skrevet inn riktig får du opp følgende boks:



Her er det viktig at man dobbeltsjekker at samme navn står under «Vinner» (underskrift) på kamp/pulje-skjemaet. Trykk «Space» eller «Enter» på tastaturet for å godkjenne. Trykk avbryt hvis navnene ikke stemmer overens.

PS: Har du skrevet feil eller ikke ønsker å legge inn resultat for kampen. kan du avbryte ved å trykke på «Tilbake-pilen»: ²⁰. Er resultatet allerede registrert får du opp varsel om du ønsker å endre på resultatet. Er alle puljekamper registrert i en enkelt klasse får du opp en boks som spør om du ønsker å starte trekningen av sluttspillet. Trykk JA for å fortsette. Du får da opp sluttspillskjemaet. Du kan endre cupskjemaet om du ønsker/må før du går videre. For å skrive ut sluttspillet må du trykke på

7. Gi WO til spiller i kampskjema: Her kan du gi WO til en eller begge spillere hvis det er gitt WO <u>FØR</u> kampstart, men etter kamplapper er skrevet ut. Har spilleren gitt WO under kampen (spiller har ankommet spillerhagen) skal spilleren tape 11-0 i hvert sett. Forskjellen på dette er at bruker man WO-funksjonen så mister ikke spilleren rankingpoeng. Har man gitt WO under kampens gang, skal man tape rankingpoeng og ved det tape hvert sett 11-0.

Trykker du på en WO-knapp vil du få opp en advarsel før du kan gå videre:

BEKRÄFTELSE AV WO		×
Du har valt att lämna WO för Roger Andersso singel sluttspill.	n från Stord BTK i klassen Herrer	
Är detta riktigt?		
	Ja Nei	

<u>TIPS</u>: For innlegging av resultater anbefales det virkelig å ha Numpad på tastaturet. Har man ikke dette vil innskrivingen av resultater ta mye lengre tid, som igjen kan skape forsinkelser i tidsprogrammet.

For mer effektiv innskriving bruk Tab eller Enter i tillegg til Numpad. Etter hvert vil man ikke trenge å se på tastaturet når man legger inn resultater, og man kan heller ha øynene fokusert på kamplappen.



12. Utskrifter



- 1. Liste over alle klasser. Ved noen utskrifter må du velge aktuell klasse for å gå videre.
- 2. Oversikt over alle utskrifter.
- 3. Etter å ha merket klasse og type utskrift kan du skrive ut med 🕮-knappen,

forhåndsvise med 💁-knappen og lage PDF med 塾-knappen. For å åpne mappen med PDF-dokumentene trykk på 🖆-knappen.

Eksportere utskrifter til WORD:

Noen veldig få utskrifter kan eksporteres til Word. Forhåndsvis utskrift og:



I dette eksempelet har jeg forhåndsvist «Puljeoversikt for valgt klasse»

Nyttige utskrifter:

Utskriftsnavn	Funksjon
	Sammenlign antallet med tidsskjemaet
Antall kamper per klasse	(bordskjema) for å kontrollere at man har satt det
	opp riktig
Cupskjema med løpenr kamper	Få opp sluttspillskjemaet med ID-numre
Doltakorlictor, alla klassor	Sorter etter navn eller klubb. Publiseres før
Deitakernster, and klasser	stevnestart!
Falturaan	Opprett fakturaer for alle- eller
Fakturaer	enkeltklubber
Fakturarapport	Viser inntekt per klubb og totalt
Kamplann mod bestemt pr	Skriv ut enkeltkamp ved å skrive inn ID-
Kampiapp med bestemt m	nummer
Kampovorsikt pulioklasso	Viser alle puljer med enkeltresultater for
Kampoversikt, puljeklasse	hver spilte kamp
Pulieoversikt for valgt klasse	Viser alle puljer med spillere
	(ingen resultater)
	Viser hvilke klasser spillere er påmeldt i
Påmeldingsoversikt, inndelt per klubb	(bruker klubbforkortelser). Publiseres før
	stevnestart!
	Viser resultatliste for alle ferdigspilte
Resultatliste komprimert, ferdigsp. klasser	kamper. OBS: Husk å fjerne resultater fra
	klasser under 11 år.
	Viser resultatene fra valgt klasse i
Resultatliste puljeklasse	poengformat. Viser om det er sett eller
	balltelling etc.

Det finnes mange flere utskrifter, men disse brukes ikke like ofte som de nevnte over

13. Innstillinger

TT Coordinator 5.1.074 - Norge Open 🗶 🗙											
Stevneinformasjon	Klasser	Klubber	Spillere	Dobbelpar	Trekning	Puljer	Innlegging av resultater	Utskrifter	Innstillinger		
Søkebane til backup C:\Users\Larsern\D I Søk etter ny pro 2	ofiler Documents Ogramvers	i∖TT Coord	linator \Ba rogramsta	ckup\ rt			*	1			

- Trykk her for å velge annen mappe for å lagre backupfiler. Lagrer du turneringen i f.eks. Dropbox er det lurt å lagre den lokalt på PC'en. Er turneringen lagret lokalt er det lurt å lagre den i skyen, som f.eks. Dropbox.
- **2.** Her kan du velge om du ønsker å søke etter ny programversjon ved oppstart eller ikke.

14. Turnering på 1-2-3

En «step by step»-guide på hvordan man kjører et stevne fra A til Å. Passer best for mindre stevner (ikke NC, NM etc.) da det ikke nevnes direkteseeding og tidfesting blant annet.

Før stevnet:

- 1. Opprett ny turnering og legg inn stevneinformasjon under fliken «Stevneinformasjon». Husk vilkårlig konkurransenummer!
- **2.** Legg til alle klasser under fliken «klasser». Husk å legge til påmeldingsavgift, puljestørrelse og at spillere dømmer i puljen.
- **3.** «Importer spiller / klubber» fra NBTF i øverste verktøylinje
- **4.** Gå til fliken «Spillere» og legg til klasser per spiller i henhold til påmeldingsavgiften. Finner man ikke spilleren, legger man inn denne manuelt.
- **5.** Gå til «Trekning» og sjekk hvor mange puljer per klasse man får opp ved å først trekke klassen, så avbryte. Sett opp tidsskjema på bakgrunn av dette.
- 6. Seed spillere etter ranking ved å dobbelttrykke på spillerne.

Under stevnet:

- **1.** Sjekk at alle spillere er på plass. Fjern spillere fra klassen med WO-knappen hvis de ikke har dukket opp før trekning. Trekning gjøres 30 minutter før klassestart. Start så trekningen. Skriv ut puljeoversikten.
- **2.** Heng opp puljeoversikten på oppslagstavlen og annonser over høyttalersystemet at trekningen er hengt opp.
- **3.** Start klassen med trafikklysknappen under «innlegging av resultater». Velg utskrift av alle puljer, men kryss nei på spørsmål om 1 kamplapp per kamp.
- **4.** Puljeoversikten du får ut sammen med puljeskjemaene tar du vare på i sekretariatet for å notere hvilke bord de forskjellige puljene går på (i tilfellet folk spør i etterkant av opprop).
- 5. Fordel puljeoversiktene på bordene og rop opp klassenavn, bord, navn, så bord igjen.
- **6.** Registrer puljeskjemaene under «Innlegging av resultater» (skriv inn ID-nr.) så fort de kommer inn. Når alle er registrert blir du spurt om å starte sluttspillet. Trykk JA. Heng opp alle puljeresultater på tavlen. Skriv ut trekningen av sluttspillet på samme måte som før.
- **7.** For å få utskrifter på sluttspillet, start klassen med trafikklys-knappen igjen. Ta vare på sluttspill-trekningen og noter bordnummer per kamp.
- 8. Rop opp sluttspill
- **9.** Etter registrering av alle kamper i en klasse får du opp en resultatutskrift. Heng denne opp i hallen.

Etter stevnet:

 Når alle klasser er ferdigstilt går du til fliken «Utskrifter» og skriver ut «Resultatliste komprimert, ferdigsp. klasser». Denne oversikten legges ut på f.eks. hjemmeside og webansvarlig for din region (bordtennis.no/webredaktorer).

OBS: Husk å fjerne alle klasser yngre enn 11 år fra resultatlister!

- 2. Trykk «Eksporter resultater» for å eksportere alle resultater til en XML-fil. Send denne filen til <u>ranking@bordtennis.no</u>
- 3. 10 kr per klassepåmelding skal sendes inn til NBTF. Dette gjør du ved å skrive ut/forhåndsvise «Antall spillere/par per klasse og dag». Summer alle tallene og multipliser dette med 10. (F.eks: 72 x 10 = 720 kr).

Pengene sendes inn til:	Innbetaling gjøres til NBTF på kontonr:
	5134.06.05989
	Merk innbetalingen med «Stevne-10'n»
	og turneringsnavn

15. Feil og utfordringer i programmet

Her nevnes en rekke feil og utfordringer i programmet som man vet om:

1. Tidfesting

Puljer: Er klassen kun trukket får man kun tidfestet puljer.

Enkeltkamper i puljer: For å kunne tidfeste enkeltkamper i puljer må man første starte klassen (gjøres under fliken «innlegging av resultater»). Etter klassen er startet kan man tidfeste hver enkelt kamp. Deretter kan man starte klassen på nytt. Man får da opp en meny som viser om man ønsker å skrive ut visse puljer på nytt. Velger man «1 side/pulje» får man opp puljeskjemaene der bordplasseringen kun viser det første innskrevne bordet (feil i systemet). «1 side/kamp» fungerer som det skal.

Cupspill/sluttspill: Er klassen trukket, startet og cupspillet har begynt, trykker man på knappen igjen for å tidfeste sluttspillet.

2. Datoformat

Datoer skrives inn yyyy.mm.dd. Det endres automatisk til riktig datoformat (dd.mm.yyyy) etter man går bort ifra ruten.

3. Puljeskjema

Puljeskjemaoversikten er ikke oversatt til Norsk. Denne står dessverre på Svensk.

4. Tidsformat

Tidsformatet vises med punktum (.) og ikke med kolon (:). Dette gjør at man ikke kan sette visse tider som f.eks. 09:00. Årsaken til dette er at du bruker et Engelsk operativsystem. Gå inn i språkinnstillinger på PC'en og endre tidsformatet fra punktum til kolon, så fikser dette problemet. (Kan være noe avansert å få til for personer som ikke er datakyndige).

5. Nummerlapper etter ranking

For å få opp nummerlapper etter ranking på påmeldingslister må man først nummerere spillere etter ranking (kalkuler lapper), så trykker man på «sorter etter klubb». Ikke kalkuler nummerlapper på nytt! Dette gjør at alt vises som det skal.

6. Feil ved programoppstart

TT Coordinator	×
The expression On Dbl Click you entered as the event property settin * The expression may not result in the name of a macro, the name of a user-defin * There may have been an error evaluating the function, event, or macro. Show Help >>	ng produced the following error: . ned function, or [Event Procedure].
ОК	
TT Coordinator 5 Please wait while Windows configures TT Coordinator 5 Gathering required information Cancel TT Coordinator 5 X Image: The setup must update files or services that cannot be updated while the system is running. If you choose to continue, a reboot will be required to complete the setup. OK Cancel	TT Coordinator 5 Please wait while Windows configures TT Coordinator 5 Cancel TT Coordinator 5 Error 1306. Another application has exclusive access to the file 'C:\Program Data\TT Coordinator 5 StProgram\tacoord5.accdr'. Please shut down all other applications, then click Retry. Retry Cancel

Får du opp disse feilmeldingene kan dette være fordi du har en annen Microsoft Acessversjon på din PC. For å fikse problemet går man til «Avinstaller eller endre et program» under «Min datamaskin». Finn TT-Coordinator i listen og trykk «Reparer». Dette skal fikse problemet.

7. Permission denied



Ved nyinstallering eller oppdatering av program kan du få opp denne feil. For å fikse dette må du sette full skriverettighet for brukeren din i Windows for mappen «license» som kan finnes her:

c:\programdata\tt coordinator\license

Søk etter «TT coordinator» under C-disken for å finne mappen, ettersom «Programdata» er en skjult mappe.

8. Oppdatering på internett

Har man 2 PC'er på forskjellige steder hvis man f.eks. kjører andre klasser i en annen hall, kan man ikke benytte samme kode for resultat mot resultat.ondata.se. Hver gang man oppdaterer på nytt vil man overskrive resultatene og kun legge inn hva man har på den enkelte PC'en. Ønsker man å oppdatere fra 2 steder samtidig ber man om 2 koder når man bestiller webkode. Dette koster ikke noe ekstra. Resultater vil dermed vises under 2 arrangementer på siden (f.eks. «NM 2021» og «NM 2021 Herrer B»).

9. Feil ved nyinstallering av programmet

Får man opp en del feilkoder og irriterende popuper ved programstart, men man kan gå inn på en turneringsfil og trekke klasser (utskrifter fungerer ikke) er dette en større feil med programmet. For å fikse problemet må man kontakte utvikleren av TT-Coordinator «Håkan Näslund» via: <u>Hakan.Naslund@ondata.se</u> / +46 705551188. PC'en må deretter fjernstyres og fikses av han for at problemet skal bli løst. Årsaken til problemet er usikkert, utenom at det har med nyinstallering på nyere operativsystemer å gjøre.

16. Revisjonsliste for manual

Manualversjon	Dato	Endring
1.0	Oktober	Første versjon
TT-Coordinator: 5.1.076	2016	
1.1	September	Pottot onkla fail
TT-Coordinator: 5.1.79	2017	Rettet enkle fell