

Appendix E – Anbefalte Håndsignaler og Utrop



1. Neste server



2. Bryt



3. Poeng

Pass på at håndsignalene er tydelig adskilt når de vises. Vis f.eks ikke poeng med en arm, samtidig med at du viser neste server med den andre armen..

	A	B	C	D	E
1	SITUASION	DOMMERENS SIGNAL	DOMMERENS UTROP	ASSISTERENDE DOMMERS SIGNAL	ASSISTERENDE DOMMERS UTROP
2	Begynnelse av hvert sett	Pek med åpen hånd mot første server ¹	"X server 0-0 (eller det OD har bestemt)	Ingenting	Ingenting
3	Servebytte	Pek med åpen hånd mot neste server ¹	Ingenting	Ingenting	Ingenting
4	Spillet gjenopptas etter godkjent pause	Pek med åpen hånd mot neste server ¹	Gjenta poengstillingen	Ingenting	Ingenting
5	Poeng	Løft armen nærmest vinneren av poenget slik at underarmen er horisontal og overarmen er vertikal med den knyttede hånden opp ³	Oppgi den nye poengstillingen	Ingenting	Ingenting
6	Nettserv	Så fort ballen har truffet rett side av spilleflaten, løfter du armen rett opp over hodet ² , pek på nettet om nødvendig	"Bryt" og gjenta poengstillingen Norsk versjon "Nett"	Så fort ballen har truffet rett side av spilleflaten, løfter du armen rett opp over hodet ² , pek på nettet om nødvendig	Ingenting* Norsk versjon "Nett"
7	Feil serve (regelbrudd)	Løft armen nærmest vinneren av poenget slik at underarmen er horisontal og overarmen er vertikal med den knyttede hånden opp ³	"Feil" samt oppgi den nye poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Feil" og forklar for dommeren om nødvendig (Dommeren oppgir ny poengstilling)
8	Ved serve i double treffer ballen på feil bordhalvdel	Vis poeng for mottakeren ³ , pek på midtlinjen om nødvendig	"Feil" samt oppgi den nye poengstillingen	Ingenting	Ingenting
9	Feilaktig serve (f.eks ballen treffer ikke bordet)	Vis poeng for mottakeren ³	Oppgi den nye poengstillingen	Ingenting	Ingenting
10a	Tvil om regelrett serve, beslutning tatt av dommer (første tilfellet i kampen)	Løft armen over hodet ²	"Bryt", advar* serveren og gjenta poengstillingen *Norsk kommentar Advarsel innebærer ikke gult kort	Ingenting	Ingenting
10b	Tvil om regelrett serve, beslutning tatt av assisterende dommer (første tilfellet i kampen))	Løft armen over hodet ²	"Bryt", og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Stopp", advar* serveren og forklar for dommeren, som sier "Bryt" Norsk versjon "Bryt" *Norsk kommentar Advarsel innebærer ikke gult kort

	A	B	C	D	E
	SITUASJON	DOMMERENS SIGNAL	DOMMERENS UTROP	ASSISTERENDE DOMMERS SIGNAL	ASSISTERENDE DOMMERS UTROP
11a	Tvil om regelrett serve besluttet av dommeren (Ytterligere tilfelle av samme spiller eller par)	Vis poeng for mottakeren ³	"Feil" samt oppgi den nye poengstillingen	Ingenting	Ingenting
11b	Tvil om regelrett serve besluttet av assisterende dommer (Ytterligere tilfelle av samme spiller eller par)	Vis poeng for mottakeren ³	Oppgi den nye poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Feil" og forklar for dommeren om nødvendig (Dommeren sier ny poengstilling)
12	Avbrudd i spillet (f.eks en ball som kommer inn i hagen)	Løft armen over hodet ²	"Bryt" og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Stopp" Norsk versjon "Bryt"
13	Feil rekkefølge i server, mottaker eller side som oppdages under en pågående ballveksling	Løft armen over hodet ²	"Bryt", korriger spilleordningen og gjenta poengstillingen	Ingenting	Ingenting
14	Råd som gis under spillet, første tilfellet	Løft armen over hodet ² Hold opp et gult kort mot overtrederen uten å forlate stolen	"Bryt", dersom ballen er i spill, advar rådgiveren og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Stopp" og informer dommeren Norsk versjon "Bryt"
15	Råd som gis under spillet, etterfølgende tilfeller	Løft armen over hodet ² Hold opp et rødt kort mot overtredren uten å forlate stolen	"Bryt", dersom ballen er i spill, send rådgiveren bort fra spilleområdet og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Stopp" og informer dommeren Norsk versjon "Bryt"

	A	B	C	D	E
	SITUASJON	DOMMERENS SIGNAL	DOMMERENS UTROP	ASSISTERENDE DOMMERS SIGNAL	ASSISTERENDE DOMMERS UTROP
16	Ball som hindres av spilleren	Vis poeng for vinneren/vinnerne av poenget ³	Oppgi den nye poengstillingen	Løft armen over hodett ²	"Stopp" og informer dommeren Norsk versjon "Bryt"
17	Annen overtredelse som ikke automatisk stopper spillet	Løft armen over hodet ²	"Stopp" samt oppgi den nye poengstillingen Norsk versjon "Bryt"	Ingenting	Ingenting
18	Kantball som avslutter spillet, nærmest assisterende dommer	Vis poeng for vinneren av poenget ³	Oppgi den nye poengstillingen	Pek mot bordkanten der ballen traff om nødvendig	"Kant"
19	Kantball på øvrige sider	Vis poeng for vinneren av poenget ³ samt pek mot bordkanten der ballen traff om nødvendig	Oppgi den nye poengstillingen	Ingenting	Ingenting
20	Ballen treffer siden av bordet nærmest assisterende dommer, og avslutter spillet	Vis poeng for vinneren/vinnerne av poenget ³	Oppgi den nye poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Side"
21a	Om tidsgrensen er nådd for innslåing eller mellom settene (assisterende dommer er tidtaker)	Ingenting	Ingenting	Løft armen over hodett ²	"Tid"
21b	Om tidsgrensen er nådd for innslåing eller mellom settene (dommer er tidtaker)	Løft armen over hodet ²	"Tid"	Ingenting	Ingenting

	A	B	C	D	E
	SITUASJON	DOMMERENS SIGNAL	DOMMERENS UTROP	ASSISTERENDE DOMMERS SIGNAL	ASSISTERENDE DOMMERS UTROP
22	Om tidsgrensen for tellemetoden er nådd (assisterende dommer er tidtaker)	Løft armen over hodet ² , etter assisterende dommers signal og utrop	"Bryt" om nødvendig, meddel at slagregning påbegynnes og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ²	"Tid"
23	Om tidsgrensen for tellemetoden er nådd (dommer er tidtaker)	Løft armen over hodet ²	"Tid" samt meddel at slagregning påbegynnes og gjenta poengstillingen	Ingenting	Ingenting
24	Krav om "Time out"	Løft armen over hodet ² og hold opp et hvitt kort på den siden der spilleren/paret som har bedt om timeout står. Kortet holdes oppe til assistentdommeren har plassert ut et skilt eller en markør på bordet.	Time-out	Plasser et skilt eller hvit markør på den bordhalvdelen der spilleren/paret som har bedt om timeout står. Stå ved siden av assistentdommerbord et til timeouten er slutt, og til det er tid for å ta bort skiltet.	Ingenting
25	Krav om "Time out" (Ingen assistentdommer)	Løft armen over hodet ² og hold opp et hvitt kort på den siden der spilleren/paret som har bedt om timeout står. Kortet holdes opp til timeouten er slutt. Norsk versjon: Kortet plasseres på bordet til timeouten er slutt.	Time-out		
26	Når timeouten er slutt (Når assisterende dommer er tidtaker)	Når spillerne kommer tilbake, peker du med åpen hånd mot neste server Norsk versjon <i>I tillegg plasserer du et hvitt kort på telleapparatet</i>	Gjenta poengstillingen	Ta bort skiltet/markøren fra bordet og plasser en hvit markør ved telleapparatet Norsk versjon <i>Plasser et hvitt kort ved telleapparatet</i>	"Tid" om spillerne ikke har kommet tilbake

	A	B	C	D	E
	SITUASJON	DOMMERENS SIGNAL	DOMMERENS UTROP	ASSISTERENDE DOMMERS SIGNAL	ASSISTERENDE DOMMERS UTROP
27	Når timeouten er slutt (dommeren er tidtaker)	Når spillerne kommer tilbake, peker du med åpen hånd mot neste server Norsk versjon <i>I tillegg plasserer du et hvitt kort ved telleapparatet</i>	"Tid" om spillerne ikke har kommet tilbake. Gjenta poengstillingen	Ta bort skiltet/markøren fra bordet og plasser en hvit markør ved telleapparatet Norsk versjon <i>Plasser et hvitt kort ved telleapparatet</i>	Ingenting
28	Usportslig opptreden (første tilfellet)	Holdt opp et gult kort mot den overtredende spilleren, uten å forlate stolen Norsk versjon <i>I tillegg plasserer du et gult kort ved telleapparatet</i>	"Bryt" dersom ballen er i spill, advar overtredende spiller og gjenta poengstillingen	Løft armen over hodet ² og plasser en gul markør ved telleapparatet	"Stopp" og informer dommeren Norsk versjon <i>"Bryt"</i>
29	Usportslig opptreden (andre og tredje tilfellet)	Hold opp et gult og rødt kort mot den overtredende spilleren, uten å forlate stolen, vis poeng til vinneren/vinnerne av poenget ³ Norsk versjon <i>I tillegg plasserer du et gult og rødt kort ved telleapparatet</i>	"Bryt" dersom ballene er i spill, advar overtredende spiller og oppgi den nye poengstillingen etter utdelt straffepoeng	Løft armen over hodet ² og plasser en gul og rød markør ved telleapparatet om det finnes plass til	"Stopp" og informer dommeren Norsk versjon <i>"Bryt"</i>
30	Ved slutten av settet	Pek med åpen hånd mot vinneren ¹	Settsiffer og det utrope man er enig om etter avsluttet sett	Ingenting	Ingenting
31	Ved slutten av kampen	Pek med åpen hånd mot vinneren ¹	Matchesiffer og det utrope man er enig om etter avsluttet sett og kamp	Ingenting	Ingenting

Når en ball berører nettet under serveren, skal dommeren vente til ballen treffer korrekt bordhalvdel før han kommer med nødvendig utrop, heller enn å innføre noe ytterligere signal eller utrop før ballen er slutt og som kan påvirke spillet.

*Om dommeren ikke stopper spillet ved nettservice, så skal assistentdommeren si "stopp"

Indekseringen i tabellen viser til anbefalte håndsignaler.